2022년 청소년 ICT 문화체험 모집 공고문

1. 사업개요

❍ 목　　적

- 학교 밖 청소년의 디지털역량강화와 다양한 ICT 문화 체험을 통한 창의적인 정보문화 확산

❍ 사 업 명: 2022년 청소년 ICT 문화체험

❍ 신청기간: 2022. 8. 19.(금) ~ 9. 23.(금)

❍ 체험대상: 초・중・고등학생 및 청소년(1회 10명 이내)

❍ 장　　소: 참여기관 교육장 및 지정장소

❍ 주요내용: 1인 미디어 체험, AR(증강현실) 체험, 로봇 코딩 체험 등

❍ 추진내용: 각 기관별로 6개 과정 추진

2. 세부내용

❍ 프로그램(안)

구분	과정	시간	주요내용
1	1인 미디어 체험(기초)	2H	- 디지털 미디어 개념과 트렌드 및 1인 미디어 창작자, 미디어 윤리 - 스마트폰 촬영 기법(샷 사이즈/앵글과 구도 등) 및 실습 영상, 사진 소스 정리 - 주제 및 계획 세우기 및 키네마스트 사용하여 영상촬영· 편집하기
2	1인 미디어 체험 및 응용(심화)	2H	- 스마트폰 촬영 기법을 활용 및 응용하여 나만의 스토리 작성 - 다양한 추가 기능을 배우고 내 영상에 적용하기 - 스토리를 기반으로 나만의 영상 만들기 및 발표하기

구분	과정	시간	주요내용
3	AR 체험 (기초)	2H	- 증강현실(AR) 알아보기 - Quiver App설치 및 사용법 알아보기 - 3D AR(증강현실) 색칠 및 구현
4	AR 체험 및 응용 (심화)	2H	- 증강현실(AR) 다양한 예제 따라 하기 - AR 체험 프로그램 다양한 기능 익히기 - 나만의 응용 작품 만들기 및 발표하기
5	로봇코딩 체험(기초)	2H	- 로봇코딩 기초 이론(EPL 이란 무엇인가 등) - 마이크로비트 앱 설치 및 사용법 알아보기 - 마이크로비트로 코딩하기 및 로봇 조종하기
6	로봇코딩 체험 및 응용(심화)	2H	- 마이크로비트 다양한 기능 익히기 - 함수 이해하기 및 예제 따라 하기 - 나만의 작품 만들기 및 발표하기

※ 3D프린터 보유 기관의 경우 요청 시 과목 추가 개설 예정

❍ 참여기관 모집

- 모집기간: 2022. 8. 19.(금) ~ 9. 23.(금)
- 모집대상: 부산시 학교 밖 청소년 기관 등
- 선정발표: 홈페이지 공지 및 개별 연락
- 제출서류 및 신청방법
  - 부산정보문화센터 홈페이지(www.busanicc.or.kr)에서 신청서 다운로드
  - **신청서 작성 후 이메일 접수(yoobj@busanit.or.kr)**

❍ 참여기관 선정방법

구분	평가자	평가 방법	비고
서류 평가	내부평가 (팀장, 센터장, 사업담당)	1. 기관의 형태와 종류 2. 프로그램 운영실태 3. 학생모집 가능여부 4. 교육장 보유여부	제출서류가 요구사항을 충족하지 않을 시 탈락

❍ 운영방법

- 참여희망기관은 청소년(10명 이내)을 모집 후 정보문화센터 참가신청서 제출
- 정보문화센터는 참여기관 선정 후 위촉강사 배정
- 강사는 참여기관과 일정 및 내용을 확정하여 센터에 제출 후 프로그램진행
- 강사는 월말 결과보고서를 정보문화센터로 제출(사진첨부)
- 정보문화센터에서는 사업에 필요한 사항 관리 및 지원

❍ 추진일정(안)

- 참여기관 모집 : 2022. 8. 19. ~ 9. 23.
- 기관 선정 및 안내 : ~ 2022. 9. 27.
- 강사 배정 및 일정 조율 : ~ 2022. 9. 30.
- 사업 운영 및 결과보고 : ~ 2022. 12. 10.

❍ 문 의

- 부산정보산업진흥원 부산정보문화센터 ☎ 051-749-9445~6