

건전한 정보문화 조성 및 확산을 위한 2023년 스마트 톡톡 코딩 공모전 공고문

요 약

- 공모전명: 2023년 스마트 톡톡 코딩 공모전
- 주최/주관: 부산광역시·부산시교육청/부산정보산업진흥원(부산정보문화센터)
- 후 원: 과학기술정보통신부, 동명대학교, 동서대학교, 부산대학교
- 공모주제: 건전 정보문화도시 스마트 부산
- 공모분야: 블록코딩을 활용한 게임 창작
- 참여대상: 부산시거주 초등학생, 중학생 또는 동급의 청소년
※ 초등학생(학생1인과 부모1인) 팀으로 참가, 중학생은 개인
- 활용SW: 스크래치, 엔트리 중 택1
- 접 수: 이메일 접수 yoobj@busanit.or.kr
- 추진일정
 - 공 모: 2023. 7. 28.(금) ~ 9. 27.(수) 18:00 까지
 - 심 사: 2023. 10. 18.(수) ~ 10. 20.(금) 중
 - 시상식: 각 학교별로 시상식 시행 협조(예정)
- 시상내역: 상장(총13점)
과기부장관상(1), 부산시장상(2), 부산교육감상(2), 부산정보산업진흥원장상(2),
(소프트웨어중심대학)대학총장상(6)
- 문 의: 부산정보산업진흥원 부산정보문화센터 ☎ 051-749-9445

[재]부산정보산업진흥원 / 부산정보문화센터

1. 공모전 개요

○ 목 적

건전한 정보문화 조성·확산 및 창의적인 사고와 문제해결능력 향상을 위한 ‘스마트 톡톡 코딩(coding) 공모전’을 부산시내의 초등학생(가족 포함)과 중학생을 대상으로 개최하고자 함.

- 공모전명: 2023년 스마트 톡톡 코딩 공모전
- 주 최: 부산광역시, 부산광역시교육청
- 주 관: 부산정보산업진흥원 부산정보문화센터
- 후 원: 과학기술정보통신부, 동명대학교, 동서대학교, 부산대학교
- 공모기간: 2023. 7. 28.(금) ~ 9. 27.(수) 18:00 까지
- 참가대상: 부산지역의 초등학생, 중학생 또는 동급의 청소년
- 공모부문: 초등부(초등학생 1인과 부모 1인이 팀으로 참가)
중등부(중학생 1인 개인으로 참가)
- 공모분야: 블록코딩을 활용한 게임 창작
- 공모주제: 건전정보문화도시 스마트 부산
- 활용SW: 스크래치, 엔트리 중 택1
- 심 사: 2023. 10. 18.(수) ~ 10. 20.(금) 중
- 시 상: 수상자 각 학교별로 시상식 시행
- 시상내역: 과학기술정보통신부장관상, 부산시장상, 부산교육감상,
부산정보산업진흥원장상, 동명대학교, 동서대학교, 부산대학교
총장상 총13점

2. 공모전 세부 내용

○ 공모분야 및 공모 내용

스마트도시 부산의 건전한 정보문화조성을 위한 창의적인 아이디어를 블록코딩프로그램을 활용하여 건전한 게임으로 표현

- 인터넷·스마트폰의 바른 사용과 실천을 위한 내용
- 인공지능을 활용한 생활의 문제를 해결하는 아이디어
- 스마트시티 부산의 미래생활을 상상한 내용 등 자유주제

○ 접수 및 제출 서류

- 접수기간: 2023. 7. 28.(금) ~ 9. 27.(수)
- 공모서식: 부산정보문화센터 홈페이지에서 다운로드
- 공모접수: 부산정보문화센터 공식 접수메일 yoobj@busanit.or.kr
- 접수방법: 작품기획서 및 제작결과물 등 관련자료 일체 압축하여 첨부
- 제출서류

① 참가신청서 1부

② 작품기획서 1부

③ 프로그래밍 결과물(sb  , ent  완성작 파일)

④ 작품소개동영상(3분 이내)

※ 참가신청서, 작품기획서 양식은 공고 첨부파일 [신청서] ·· 확인

※ 프로그래밍 결과물은 소스 코드 내용을 볼 수 있는 프로젝트 형식 파일 첨부
예) 스크래치(sb2, sb3..), 엔트리(ent)

※ ①+②+③+④ 파일 압축하여 .zip 형식으로 제출

예) '초등부_이름.zip', '중등부_이름.zip'

○ 심사부문

- 별도 세부계획에 의거해 전문심사위원(5인) 구성 후 당선작 선정
- 작품기획서와 주제의 적합성, 창의성, 프로그램 구성, 완성도 등을 종합적으로 평가

구분	적합성	창의성	프로그램구성	완성도
배점(100점)	20	30	30	20

○ 시상부문(총13점)

분야별	구분	시 상 내 역
장관상	1점	과학기술정보통신부장관 상장
시장상	2점	부산광역시장 상장
교육감상	2점	부산광역시교육감 상장
진흥원장상	2점	부산정보산업진흥원장 상장
대학총장상	6점	소프트웨어중심대학총장 상장

3. 공모전 응모자 알림사항

일반사항

- 모든 작품은 응모자의 순수 창작물이어야 하며, 접수된 응모작(관련 서류 및 소스 코드)은 일체 응모자에게 반환하지 않음.
- 개인 또는 단체 1작품 원칙이며, 저작권, 초상권, 간접광고 등 법적인 문제 발생 시 모든 책임은 응모자에게 있으며, 수상 이후라도 해당 작품의 경우 수상취소 및 부상을 환수함.
- 타 대회 입상작 또는 모방작인 경우와 음란, 욕설, 타인에 대한 비방, 정치, 광고 등의 목적이 명백한 작품은 심사에서 제외하고 해당 작품은 수상취소 및 부상을 환수함.
- 접수된 응모작은 시상 전까지 심사 이외의 다른 용도로 사용하지 않으며, 모든 수상작의 저작권은 수상자에게 있으나, 주최/주관 측의 발표, 전시, 홍보 캠페인 및 홈페이지 등 ON-OFF LINE에 공익적인 목적으로 이용할 수 있음.

응모신청 및 서류제출

- 개인 또는 각 팀은 응모하고자 하는 부문의 각 단계별 응모등록 기간 안에 공식 접수 이메일을 통해 참가신청서 및 관련 서류를 제출해야 함.
- 신청 시간 안에 개인 또는 각 팀이 다수의 신청서를 제출한 경우에는 가장 마지막에 제출한 신청서를 공식적인 신청서로 간주하며 나머지 신청은 모두 취소됨.
- 관련 서류가 제대로 구비되지 않았거나 어떠한 이유 또는 사정으로 인해 누락되어 접수되지 않은 경우와, 접수는 되었으나 해당내용을 알아볼 수 없는 경우에는 응모 자격을 상실하게 됨.
- 공모전과 관련하여 개인 또는 각 팀이 접수기간 안에 제출해야 하는 서류는 각 부문별 세부사항에 참조하여, 해당사항 숙지 후 공모에 응모하시기 바람.